

**REGOLAMENTO CAMPIONATI DI CALCIO  
FASI PROVINCIALI.**

**PARTE PRIMA.**

**QUOTA DI PARTECIPAZIONE / FORMULA DEL CAMPIONATO**

**1. QUOTA DI PARTECIPAZIONE**

LA QUOTA DI AFFILIAZIONE ATTIVITA' CSI PER LA STAGIONE SPORTIVA 2022/23, PARI AD €135,00, SARA' VALIDA PERL'INTERA STAGIONE SPORTIVA E PER TUTTE LE ATTIVITA' CSI.

I TESSERAMENTI DEGLI ATLETI, PARI AD €10,00, E DEI DIRIGENTI, PARI AD €15,00, DOVRANNO ESSERE REGOLARIZZATI TRAMITE UN CONTO A SCALARE A FAVORE CSI COMITATO PROVINCIALE.

LA QUOTA RELATIVA ALLE TASSE GARA DEI CAMPIONATI VERRA' ADDEBITATA A PARTE E SARA' CALCOLATA IN BASE AL NUMERO DELLE PARTITE CHE SI DISPUTERANNO IN OGNI CAMPIONATO A CUI SI PARTECIPA.

AGLI ARBITRI VERRANNO RICONOSCIUTI COMPLESSIVAMENTE €20,00 A GARA, A TITOLO DI RIMBORSO SPESE E VERRANNO SUDDIVISE IN PARTI UGUALI TRA LE DUE SQUADRE PARTECIPANTI ALLA GARA STESSA (€10,00 A SQUADRA).

LA QUOTA DI ISCRIZIONE A SQUADRA PER CAMPIONATO SARA' DI €40,00.

**1.1 FORMULE CAMPIONATI – criteri generali.**

LA FORMULA DI SVOLGIMENTO VARIA DA CAMPIONATO A CAMPIONATO IN BASE AL NUMERO DI SQUADRE ISCRITTE.

UNA VOLTA RACCOLTE LE RICHIESTE E LE INDICAZIONI DELLE SINGOLE SOCIETA' IL CALENDARIO SARA' STILATO A CURA DELL'ORGANIZZAZIONE CHE INDICA CAMPI E DATE DELLE SINGOLE PARTITE. GLI ORARI, INVECE, VERRANNO DIVULGATI CON COMUNICATO UFFICIALE, CHE VERRA' DIRAMATO LA SETTIMANA ANTECEDENTE LO SVOLGIMENTO DELLE PARTITE.

NON E' PREVISTO, PER VENIRE INCONTRO ALLE ESIGENZE DELLE SOCIETA', LO SVOLGIMENTO NELLA STESSA GIORNATA DI CAMPIONATI A CUI POSSONO PRENDERE PARTE ATLETI DEL MEDESIMO ANNO DI NASCITA. (ES. NON SI GIOCHERANNO IN CONTEMPORANEA IL CAMPIONATO UNDER 10 E IL CAMPIONATO UNDER 12 PERCHE' GLI ATLETI POSSONO IN LINEA TEORICA PRENDERE PARTE SIA AD UN CAMPIONATO CHE ALL'ALTRO)

LA FASE PROVINCIALE E' VALIDA PER LA PROMOZIONE DELLA SQUADRA VINCITRICE ALLE FASI SUCCESSIVE (REGIONALE/NAZIONALE) QUALORA AL CAMPIONATO IN OGGETTO SIANO ISCRITTE ALMENO 6 SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DI ALMENO 4 SOCIETA'.

## COMMISSIONE CALCIO

---

### 1.2 FORMULE CAMPIONATI – descrizione campionati.

**IN BASE ALLE SQUADRE ISCRITTE, LO SVOLGIMENTO AVVERRÀ CON LE SEGUENTI MODALITÀ:  
GIRONE ANDATA E RITORNO + PLAYOFF (Il regolamento dei playoff verrà comunicato  
successivamente alla conferma e alla composizione dei singoli campionati. Tutte le squadre  
saranno ammesse)**

### **CAMPIONATI A 5 GIOCATORI**

#### NOI CSIAMO UNDER 8

5 vs 5 GIOCATORI, PALLONE MISURA N.4 A RIMBALZO NORMALE, GIORNATE NOICSIAMO (CON  
CADENZA MENSILE – CONCENTRAMENTI), CON ORGANIZZAZIONE A ROTAZIONE TRA LE SOCIETÀ  
ISCRITTE. NON COMPETITIVO

#### CAMPIONATO UNDER 10 SPORT&GO:

5 vs 5 GIOCATORI, PALLONE MISURA N.4 A RIMBALZO NORMALE, GIRONE CON ANDATA E  
RITORNO+PLAYOFF.

#### CAMPIONATO UNDER 12 SPORT&GO:

5 vs 5 GIOCATORI, PALLONE MISURA N.4 A RIMBALZO NORMALE, GIRONE CON ANDATA E  
RITORNO+PLAYOFF.

#### CAMPIONATO RAGAZZI:

5 vs 5 GIOCATORI, PALLONE MISURA N.4 A RIMBALZO CONTROLLATO/RIDOTTO, GIRONE CON  
ANDATA E RITORNO+PLAYOFF.

#### CAMPIONATO ALLIEVI:

5 vs 5 GIOCATORI, PALLONE MISURA N.4 A RIMBALZO CONTROLLATO/RIDOTTO, GIRONE CON  
ANDATA E RITORNO+PLAYOFF.

#### CAMPIONATO JUNIORES

5 vs 5 GIOCATORI, PALLONE MISURA N.4 A RIMBALZO CONTROLLATO/RIDOTTO, GIRONE CON  
ANDATA E RITORNO+PLAYOFF.

## COMMISSIONE CALCIO

---

### CAMPIONATI A 7 GIOCATORI

CAMPIONATO JUNIORES:

7 vs 7 GIOCATORI, PALLONE MISURA N.5 A RIMBALZO NORMALE, GIRONE CON ANDATA E RITORNO + PLAYOFF

CAMPIONATO ALLIEVI:

7 vs 7 GIOCATORI, PALLONE MISURA N.5 A RIMBALZO NORMALE, GIRONE CON ANDATA E RITORNO + PLAYOFF

**1.3 FORMULE CAMPIONATI – atleti partecipanti.**

CAMPIONATO JUNIORES:

Atleti nati dal 01 / 01 / 2005 al 31 / 12 / 2009

CAMPIONATO ALLIEVI:

Atleti nati dal 01 / 01 / 2007 al 31 / 12 / 2011

CAMPIONATO RAGAZZI:

Atleti nati dal 01 / 01 / 2009 al 31 / 12 / 2012

CAMPIONATO UNDER 12 SPORT&GO:

Atleti nati dal 01 / 01 / 2011 al 31 / 12 / 2014

CAMPIONATO UNDER 10 SPORT&GO:

Atleti nati dal 01 / 01 / 2013 al 31 / 12 / 2016

NOI CSIAMO UNDER 8:

Atleti nati dal 01 / 01 / 2015 al 31 / 12 / 2017

**PARTE SECONDA.**  
**COMPILAZIONE DELLA DISTINTA/ATLETI AMMESSI IN  
DISTINTA/OBLIGHI DELLA SOCIETA' OSPITANTE.**

**2.1 COMPILAZIONE DISTINTA GARA.**

PRIMA DI OGNI INCONTRO DEVE ESSERE PRESENTATA AL DIRETTORE DI GARA IN TRIPLICE COPIA DI CUI UNA AGLI ATTI DELLA SOCIETA' CHE COMPILA LA DISTINTA, UNA PER LA SQUADRA OSPITATA, E UNA PER IL DIRETTORE DI GARA.

LA DISTINTA VA' COMPILATA SU APPOSITO MODULO E DOVRA' RIPORTARE NOME, COGNOME, DATA DI NASCITA, NUMERO DI MAGLIA, NUMERO DI TESSERA CSI DI OGNI ATLETA E L'INDICAZIONE DEL CAPITANO E DEL VICE CAPITANO.

RICORDIAMO CHE SUL PORTALE CSI AVETE LA POSSIBILITA' DI COMPILARE LA DISTINTA ON LINE. QUALORA LE DISTINTE FOSSERO COMPILATE A MANO SI DEVE OBBLIGATORIAMENTE UTILIZZARE IL MODULO PREDISPOSTO DAL COMITATO.

**2.2 ATLETI AMMESSI IN DISTINTA E COMPOSIZIONE SQUADRE.**

NELLA FASE PROVINCIALE NON VI E' NESSUN LIMITE AL NUMERO DEGLI ATLETI AMMESSI IN DISTINTA, A PATTO CHE SIANO IN REGOLA CON IL TESSERAMENTO CSI, CON UN NUMERO MASSIMO DI NUMERO UNO ALLENATORE E NUMERO UNO DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE REGOLARMENTE TESSERATI

**2.3 OBBLIGHI DELLA SOCIETA' OSPITANTE.**

LA SOCIETA' OSPITANTE DEVE ASSICURARE CHE PRESSO L'IMPIANTO DI GIOCO SIA PRESENTE UN DEFIBRILLATORE (DAE) E UNA PERSONA IN POSSESSO DELL'ABILITAZIONE ALL'USO. QUALORA QUESTI REQUISITI NON FOSSERO SODDISFATTI L'ARBITRO NON CONSENTIRA' LO SVOLGIMENTO DELLA PARTITA, CON CONSEGUENTE SANZIONE E SCONFITTA A TAVOLINO.

LA SOCIETA' OSPITANTE DEVE FORNIRE I PALLONI DA GIOCO UFFICIALI IN NUMERO ADEGUATO AL CORRETTO SVOLGIMENTO DELLE GARE.

LA SQUADRA OSPITANTE DEVE ALTRESI' ESSERE IN POSSESSO DI NR. 2 PETTORINE DI COLORI DIFFERENTI PER GLI ARBITRI.

### **PARTE TERZA.**

### **LISTE ATLETI/CLASSIFICHE E CRITERI IN CASO ARRIVO A PARI PUNTI.**

#### **3.1 LISTE DI ISCRIZIONE AL CAMPIONATO.**

NON E' NECESSARIA LA PRESENTAZIONE DI UNA LISTA GIOCATORI PARTECIPANTI AL CAMPIONATO, NEL CASO DI DUE SQUADRE DELLA STESSA SOCIETA' ISCRITTE AL MEDESIMO CAMPIONATO, NON ESSENDO CONCESSI TRASFERIMENTI DI GIOCATORI DA UNA SQUADRA ALL'ALTRA, PER DETERMINARE L'APPARTENENZA DI UN ATLETA FA FEDE LA PRIMA DISTINTA IN CUI UN DETERMINATO GIOCATORE VIENE INSERITO.

SONO INVECE CONCESSI TRASFERIMENTI DI GIOCATORI A SQUADRE DELLA MEDESIMA SOCIETA' CHE PARTECIPANO A CAMPIONATI DIVERSI.

POTRANNO ESSERE TESSERATI RAGAZZI DI ALTRE FEDERAZIONI SOLO SE TESSERATI PER LA MEDESIMA SOCIETA'.

PER LA PARTECIPAZIONE AI PLAYOFF IL TERMINE DEL TESSERAMENTO DEI GIOCATORI E' IL 31/01/2023.

#### **3.2 DETERMINAZIONE DELLE CLASSIFICHE.**

LE PARTITE DEL CAMPIONATO E DEI PLAYOFF CHE ALLA FINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI FINIRANNO IN PARITA' DOVRANNO PROSEGUIRE CON I CALCI DI RIGORI; LA PRIMA SERIE SARA' COMPOSTA DA NR. 3 RIGORI PER SQUADRA, E IN CASO DI ULTERIORE PARITA' SI PROCEDE AD OLTRANZA.

LE SQUADRE NON SONO TENUTE A PRESENTARE UNA LISTA DEI RIGORISTI, TUTTAVIA IN CASO DI PROSECUZIONE AD OLTRANZA PRIMA CHE UN ATLETA POSSA TIRARE NUOVAMENTE UN CALCIO DI RIGORE DEVONO AVERLO TIRATO TUTTI GLI ATLETI DELLA PROPRIA SQUADRA (TUTTI QUELLI IN DISTINTA PORTIERI INCLUSI, SALVO CHIARI IMPEDIMENTI DOVUTI AD INFORTUNI E COMUNQUE A GIUDIZIO INSINDACABILE DEL DIRETTORE DI GARA)

AI FINI DELLA CLASSIFICA FINALE DEI CAMPIONATI, I PUNTI SARANNO ASSEGNATI COME DI SEGUITO:

- 3 PUNTI PER LA VITTORIA NEI TEMPI REGOLAMENTARI.
- 0 PUNTI PER LA SCONFITTA NEI TEMPI REGOLAMENTARI.
- 2 PUNTI PER LA VITTORIA AI CALCI DI RIGORE.
- 1 PUNTO PER LA SCONFITTA AI CALCI DI RIGORE.

AL TERMINE DEI CAMPIONATI I CRITERI PER LA DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA, AI FINI DELL'ACCESSO AI PLAYOFF IN CASO DI PARITA' DI PUNTI, SARANNO:

A) ARRIVO DI DUE SQUADRE A PARI PUNTI SI TIENE CONTO NELL'ORDINE

1. PUNTI OTTENUTI NEGLI SCONTRI DIRETTI.
2. SORTEGGIO.

## COMMISSIONE CALCIO

---

B) ARRIVO DI TRE O PIU' SQUADRE A PARI PUNTI SI TIENE CONTO NELL'ORDINE

1. DELLA CLASSIFICA AVULSA (CLASSIFICA SCONTRI DIRETTI)
2. SORTEGGIO.

### **PARTE QUARTA. REGOLE DI GIOCO/SANZIONI DISCIPLINARI**

#### **2.1 REGOLE GENERALI DI GIOCO.**

- CAMPIONATO 5 VS 5 (POSSIBILE COMPOSIZIONE MISTA)
- CAMPIONATO 7 VS 7 (POSSIBILE COMPOSIZIONE MISTA)
- TEMPI DI GIOCO DEI CAMPIONATI 5 VS 5: 2 TEMPI DA 25 MINUTI
- TEMPI DI GIOCO DEI CAMPIONATI 7 VS 7: 2 TEMPI DA 25 MINUTI
- IN TUTTI I CAMPIONATI LE SOSTITUZIONI SONO LIBERE, MA DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE A GIOCO FERMO E PREVIA SEGNALAZIONE ALL'ARBITRO.

IN TUTTI I CAMPIONATI, PENA LA NON AMMISSIONE ALLE DISPUTA DELLE PARTITE:

- LE SOLE SCARPE DA GIOCO AMMESSE SONO QUELLE DA GINNASTICA O DA CALCETTO/ERBA SINTETICA, NON AMMESSI SCARPE DA CALCIO CON TACCHETTI A 6, A 8, A 13.
- E' OBBLIGATORIO INDOSSARE I PARASTINCHI.
- NON SONO AMMESSI ACCESSORI PERSONALI TIPO COLLANE, ORECCHINI, BRACCIALETTI, PARACOLLO, ETC. ...

#### **4.1.2 REGOLA DEL FUORIGIOCO.**

**NON C'E' IL FUORIGIOCO**

#### **4.1.3 REGOLA DELLE RIMESSE LATERALI.**

CAMPIONATI A 5 GIOCATORI:

CON I PIEDI.

CAMPIONATI A 7 GIOCATORI:

CON LE MANI.

SULLA RIMESSA LATERALE IN CASO DI ERRORE L'ARBITRO LA FARA' RIPETERE AL GIOCATORE, DOPO AVER FORNITO SPIEGAZIONI. IN CASO DI NUOVO ERRORE LA RIMESSA VIENE ASSEGNATA ALLA SQUADRA AVVERSARIA.

## **COMMISSIONE CALCIO**

---

### **4.1.4 REGOLA DEL CALCIO DI RIGORE.**

#### CAMPIONATI A 5 GIOCATORI:

SI, CON DISTANZA DI 6 METRI DALLA LINEA DI PORTA.

#### CAMPIONATI A 7 GIOCATORI:

SI, CON DISTANZA DI 8 METRI DALLA LINEA DI PORTA.

### **4.1.5 REGOLA DEL CALCIO DI PUNIZIONE.**

IN TUTTI I CAMPIONATI, IL CALCIO DI PUNIZIONE POTRA' ESSERE DIRETTO O INDIRETTO.

LA DISTANZA DELLA BARRIERA DOVRA' ESSERE DI 5 METRI NEL CAMPIONATO A 5 GIOCATORI E DI 6 METRI NEL CAMPIONATO A 7 GIOCATORI.

### **4.1.6 REGOLA DEL RETROPASSAGGIO AL PORTIERE.**

NEI CAMPIONATI UNDER 10, UNDER 12 AL PORTIERE E' **CONCESSO** DI UTILIZZARE LE MANI NELLA PROPRIA AREA DI RIGORE, ANCHE SUL RETROPASSAGGIO DI PIEDE DA PARTE DI UN COMPAGNO DI SQUADRA E SULLA RIMESSA LATERALE-

NEI CAMPIONATI RAGAZZI, ALLIEVI E JUNIORES, IL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO **NON POTRA' GIOCARE IL PALLONE CON LE MANI** E NON VI E' UN LIMITE AL NUMERO DI RETROPASSAGGI AL PORTIERE NELLA MEDESIMA AZIONE.

### **4.1.7 REGOLA DELLE RIMESSE DAL FONDO.**

IN TUTTI I CAMPIONATI A 5 LA RIMESSA DAL FONDO DEL PORTIERE SARA' SOLO CON LE MANI E NON E' CONCESSO RINVIO CON I PIEDI.

NEL CAMPIONATO A 7 GIOCATORI LA RIMESSA DAL FONDO SARA' SOLO CON I PIEDI E SECONDO IL REGOLAMENTO DEL CALCIO A 11 (AD ES. IL PALLONE PUO' ESSERE GIOCATO GIA' ALL'INTERNO DELL'AREA DI RIGORE).

### **4.1.8 REGOLA DEL TIME OUT.**

L'ALLENATORE DI OGNI SQUADRA POTRA' CHIAMARE UN TIME OUT PER TEMPO, MA A GIOCO FERMO E QUANDO LA PROPRIA SQUADRA E' IN POSSESSO DELLA PALLA.

### **4.1.9 REGOLE PARTICOLARI SOLO PER I CAMPIONATI RAGAZZI, ALLIEVI E JUNIORES A 5 GIOCATORI.**

- LA RIPRESA DEL GIOCO DEVE ESSERE EFFETTUATA ENTRO 4 SECONDI COME DA REGOLAMENTO CALCIO A 5.
- AL SESTO FALLO CUMULATIVO DI SQUADRA NELLA STESSA FRAZIONE DI GIOCO E AD OGNI FALLO SUCCESSIVO SEMPRE NELLA STESSA FRAZIONE DI GIOCO VERRA' APPLICATA LA

## COMMISSIONE CALCIO

---

REGOLA DEL TIRO LIBERO DA UNA DISTANZA DI 10 METRI DALLA LINEA DI PORTA, COME DA REGOLAMENTO CALCIO A 5.

- OGNI SQUADRA DOVRA' MUNIRSI DI TABELLA NUMERATA DAL NUMERO 1 AL NUMERO 6 PER SEGNALARE VISIVAMENTE AI GIOCATORI E ALL'ARBITRO IL NUMERO DI FALLI FINO AD ALLORA RAGGIUNTI.
- IL PORTIERE DOVRA' SEMPRE SPOSSESSARSI DEL PALLONE ENTRO 4 SECONDI SIA CHE LO GIOCHI CON LE MANI (DENTRO LA PROPRIA AREA) CHE CON I PIEDI NELLA PROPRIA META' CAMPO. DOPO ESSERSI SPOSSESSATO DELLA PALLA CON LE MANI O CON I PIEDI, PUO' RICEVERLA DI RITORNO DIRETTAMENTE DA UN COMPAGNO (SIA DI PIEDE CHE DI TESTA) SOLO UNA VOLTA. QUANDO IL PALLONE E' STATO TOCCATO DA UN AVVERSARIO, E' SEMPRE CONSENTITO IL RETROPASSAGGIO AL PORTIERE CHE PUO' QUINDI TOCCARE SENZA PROBLEMI LA SFERA CON I PIEDI.

•

### **2.2 IMPIEGO DEI GIOCATORI**

**TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DEVONO ESSERE IMPIEGATI.**

NEI CAMPIONATI UNDER 12, UNDER 10 E NOI CSIAMO:

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DEVONO ESSERE IMPIEGATI PER ALMENO UN TEMPO DI GIOCO (ANCHE SOMMANDO IL TEMPO DI IMPIEGO NEI DIVERSI TEMPI DELLA GARA) E NON SONO AMMESSI RECLAMI DI QUESTO TIPO SIA A GARA IN CORSO CHE MEDIANTE RICORSI DA PARTE DELLE SQUADRE AVVERSARIE.

NEI CAMPIONATI JUNIORES, ALLIEVI E RAGAZZI:

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DEVONO ESSERE IMPIEGATI, MA SENZA IMPOSIZIONI DI UN TEMPO MINIMO.

A VIGILARE SU QUANTO SOPRA E' ESCLUSIVAMENTE IL DIRETTORE DI GARA CHE QUALORA DOVESSE RICONTRARE L'INADEMPIENZA DA PARTE DI UNA SQUADRA E' TENUTO, PER IL BUON SENSO, A SEGNALARLO IN TEMPO UTILE DURANTE LO SVOLGIMENTO DELLA GARA.

SE AL TERMINE DELLA GARA AVESSE COMUNQUE CONSTATATO CHE ANCHE UN SOLO GIOCATORE (SALVO CHIARI PROBLEMI DI SALUTE E/O INFORTUNIO) NON AVESSE GIOCATO PER IL TEMPO PREVISTO DAL REGOLAMENTO HA IL DOVERE DI SEGNALARLO, SENZA FORNIRE ULTERIORI SPIEGAZIONI, SUL RAPPORTO DI GARA.

**TALE INFRAZIONE COMPORTA LA PERDITA DELLA GARA A TAVOLINO (0-6).**



## **COMMISSIONE CALCIO**

---

### **2.3 SANZIONI DISCIPLINARI NEL CORSO DELLA GARA**

***CARTELLINO GIALLO:***

AMMONIZIONE.

***CARTELLINO ROSSO:***

ESPULSIONE DEFINITIVA PER MOTIVI PARTICOLARMENTE GRAVI O PER SOMMA DI AMMONIZIONI.

***CARTELLINO AZZURRO:***

COMMINATO NEI SEGUENTI CASI

- 1) FALLO DA ULTIMO UOMO SU AVVERSARIO CHE HA UNA OCCASIONE CHIARA DA RETE E COMUNQUE LANCIATO A RETE.
  - 2) FALLO DI MANO O SCORRETTEZZA ATTA AD IMPEDIRE ALL'AVVERSARIO LA SEGNAZIONE DI UNA RETE
  - 3) COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO, LINGUAGGIO BLASFEMO NEI CONFRONTI DEGLI AVVERSARI, DEL DIRETTORE DI GARA, DEI COMPAGNI DI SQUADRA, DEGLI ALLENATORI E DIRIGENTI AMMESSI AL RECINTO DI GIOCO, NEI CONFRONTI DEL PUBBLICO.
- IL CARTELLINO AZZURRO COMPORTA L'ESPULSIONE TEMPORANEA DEL GIOCATORE PER 2 MINUTI E LA SQUADRA NON PUO' SOSTITUIRE IL GIOCATORE ESPULSO TEMPORANEAMENTE E GIOCA IN INFERIORITA' NUMERICA, AL TERMINE DEI 2 MINUTI IL CALCIATORE E' RIAMMESSO AL GIOCO.
  - SE IL CARTELLINO AZZURRO VIENE COMMINATO NEGLI ULTIMI 2 MINUTI DI GIOCO DI UN TEMPO, L'EFFETTO DELL'ESPULSIONE E' DA INTENDERSI ESAURITO (ANCHE SE SCONTATO IN MINOR MISURA) AL TERMINE DEL TEMPO STESSO. (EVENTUALE RECUPERO DA CONTEGGIARE AI FINI DELL'ESPULSIONE TEMPORANEA)

#### **4.3.1 COMBINAZIONE DI CARTELLINI**

- GIALLO + GIALLO = ROSSO - ESPULSIONE.
- GIALLO + AZZURRO = ROSSO – ESPULSIONE.
- AZZURRO + GIALLO = ROSSO – ESPULSIONE.
- AZZURRO + AZZURRO = ROSSO – ESPULSIONE.

SE LA SANZIONE VIENE DATA NEL PRIMO TEMPO LA SQUADRA DI APPARTENENZA DELL'ATLETA DOVRA' CONCLUDERE IL PRIMO TEMPO IN INFERIORITA' NUMERICA. DAL SECONDO TEMPO IL NUMERO DI GIOCATORI VIENE RISTABILITO, MA IL GIOCATORE ESPULSO NON PUO' PIU' RIENTRARE.

TALE REGOLA SI APPLICA ANCHE IN CASO DI ESPULSIONE CON PRESENTAZIONE DI CARTELLINO ROSSO DIRETTO.

**PARTE QUINTA.**  
**GIUDICE SPORTIVO/TABELLA DISCIPLINA ATLETI E SQUADRE**

**5.1 SANZIONI DISCIPLINARI GIUDICE SPORTIVO**

**CARTELLINO ROSSO DIRETTO:**

SQUALIFICA DEL GIOCATORE PER ALMENO UNA GARA

**CARTELLINO ROSSO PER SOMMA DI CARTELLINI:**

SQUALIFICA DEL GIOCATORE PER UNA GARA

**ALLENATORI O DIRIGENTI AMMESSI AL RECINTO DI GIOCO:**

POSSONO ESSERE SANZIONATI CON UNA SQUALIFICA A TEMPO.

**ALLENATORI O DIRIGENTI NON AMMESSI AL RECINTO DI GIOCO:**

POSSONO ESSERE SANZIONATI CON UNA SQUALIFICA A TEMPO.

**5.2 TABELLA CLASSIFICA DISCIPLINA PER SOCIETA'**

OGNI SANZIONE GENERA PUNTI (NEGATIVI) PER LA SOCIETA' ED I CRITERI PER LA DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DISCIPLINA SONO.

CARTELLINO GIALLO            1 PUNTO.

CARTELLINO AZZURRO        2 PUNTI.

CARTELLINO ROSSO          4 PUNTI.

SANZIONI APPLICATE AD ALLENATORI E DIRIGENTI AMMESSI E NON AMMESSI AL RECINTO DI GIOCO, E AL PUBBLICO        6 PUNTI.

**5.3 TABELLA SANZIONI AGLI ATLETI AI FINI DELLE SQUALIFICHE DEL GIUDICE SPORTIVO**

OGNI SANZIONE COMMINATA AD UN ATLETA, CARTELLINO GIALLO, CARTELLINO AZZURRO, CARTELLINO ROSSO E/O SOMMA DI CARTELLINI, FERME RESTANDO LE SQUALIFICHE DI CUI DETTO AL PARAGRAFO PRECEDENTE, GENERA **NR.1 AVVERTIMENTO PER L'ATLETA.**

AL RAGGIUNGIMENTO, IN GARE DIVERSE DEL 4° AVVERTIMENTO IL GIOCATORE ENTRA IN DIFFIDA E VIENE SQUALIFICATO PER UNA GIORNATA NEL MOMENTO IN CUI RICEVE IL 5° AVVERTIMENTO (SALVO SANZIONI AGGIUNTIVE CHE SI SOMMERANNO)

DOPO LA SQUALIFICA A SEGUITO DEL RAGGIUNGIMENTO DEL 5° AVVERTIMENTO IL CONTEGGIO AVVERTIMENTI PER QUEL GIOCATORE VERRA' AZZERATO E IL GIOCATORE TORNERA' AD ESSERE IN DIFFIDA AL 4° AVVERTIMENTO. AL TERMINE DEL GIRONE ANDATA E RITORNO IN PREVISIONE DELLA DISPUTA DEI PLAYOFF LE SANZIONI NON VENGONO AZZERATE.

**PARTE SESTA.**

**RICHIESTA SPOSTAMENTO GARE/ MANCATA PRESENTAZIONE/ RECLAMI**

**6.1 RICHIESTE SPOSTAMENTO GARE**

EVENTUALI RICHIESTE DI SPOSTAMENTO GARA DEVONO ESSERE COMUNICATE VIA MAIL ALMENO 7 GIORNI PRIMA DELLA GARA STESSA. LA COMUNICAZIONE DEVE ESSERE INVIATA ANCHE ALL'ALTRA SOCIETA' INTERESSATA DALLO SPOSTAMENTO.

L'ORGANIZZAZIONE STABILISCE, QUALORA CI SIA ACCORDO FRA LE SOCIETA', IL RINVIO DELLA GARA E I TERMINI DEL RECUPERO (COMUNQUE E NON OLTRE 10 GG).

E' CONSENTITA UNA SOLA RICHIESTA DI SPOSTAMENTO GARA SENZA ALCUN ADDEBITO.

DALLA SECONDA RICHIESTA VERRANNO ADDEBITATI €20,00.

NON SONO CONSENTITI SPOSTAMENTI GARA NELLA FASE DEI PLAYOFF.

RICHIESTE PERVENUTE OLTRE TALI TERMINI NON SARANNO ACCETTATE.

**6.2 MANCATA PRESENTAZIONE**

LA MANCATA PRESENTAZIONE DI UNA SQUADRA AD UNA GARA COMPORTERA' LE SEGUENTI SANZIONI.

- 1) PRIMA MANCATA PRESENTAZIONE, AVVERTIMENTO E SANZIONE DI €50.00 A CARICO DELLA SOCIETA', VITTORIA A TAVOLINO 6-0 PER L'AVVERSARIO.
- 2) SECONDA MANCATA PRESENTAZIONE, AVVERTIMENTO E SANZIONE DI EURO €100.00 A CARICO DELLA SOCIETA', VITTORIA A TAVOLINO 6-0 PER L'AVVERSARIO.
- 3) TERZA MANCATA PRESENTAZIONE ESCLUSIONE DAL CAMPIONATO E LA CLASSIFICA SARA' RISCRISSA NON TENENDO CONTO DELLE GARE DISPUTATE FINO AD ALLORA E DA DISPUTARE. VIENE ASSEGNATA LA VITTORIA A TAVOLINO 6-0 AD OGNI AVVERSARIO.

**6.3 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DEVONO ESSERE INVIATI VIA MAIL ENTRO IL TERMINE PERENTORIO DELLE ORE 20.00 DEL GIORNO SUCCESSIVO ALLA GARA. OGNI RECLAMO DEVE ESSERE ACCOMPAGNATO PER ESSERE VALIDO DAL VERSAMENTO DI EURO 20.00 AL COMITATO CSI DI IMPERIA E SANREMO. TALE VERSAMENTO DEVE ESSERE EFFETTUATO ENTRO LE ORE 20.00 DEL TERZO GIORNO SUCCESSIVO ALLA GARA. IL GIUDICE SPORTIVO COMUNICHERA' LA PROPRIA DECISIONE INAPPELLABILE CON IL COMUNICATO CHE VERRA' INVIATO SETTIMANALMENTE ALLE SOCIETA'. IN CASO DI ACCOGLIMENTO DEL RECLAMO LA TASSA VERRA' RESTITUITA, IN CASO DI NON ACCETTAZIONE DEL RECLAMO LA TASSA VERRA' INCORPORATA DAL COMITATO.

A SEGUITO DI UN RECLAMO SPORTO DA UNA SOCIETA' NEI CONFRONTI DI UN'ALTRA A CAUSA DI INFRAZIONE PER IL DOPPIO TESSERAMENTO FIGC-CSI PER SOCIETA' DIVERSE (COME GIA' PRECISATO AL COMMA 3.1), QUEST'ULTIMA, A SEGUITO DI CONFERMA DA PARTE DEL GIUDICE SPORTIVO, E' ESCLUSA DAL CAMPIONATO IN CUI HA INFRANTO LA REGOLA.

**COMMISSIONE CALCIO**

---

**PARTE SETTIMA.**

**NOTE FINALI**

PER QUANTO NON RIPORTATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO OGNI DECISIONE, INAPPELLABILE, È PRESA DAL COMITATO PROVINCIALE DI IMPERIA-SANREMO, SENTITO IL PARERE NON VINCOLANTE DELLE SOCIETÀ INTERESSATE.